

FINTECH 3.0

(2008 – Kini / *Present*)

**Kemunculan Pemain-pemain Baharu:
Penukaran Permainan**
Emergence of New Players: A Game Changer

2007

Pelancaran iPhone

Steve Jobs memperkenalkan iPhone sebagai gabungan tiga alat iaitu sebuah iPod berskrin lebar dengan kawalan sentuhan, sebuah telefon bimbit revolusi dan sebuah alat penghubung Internet yang berjaya.

iPhone Launched

Steve Jobs introduced the iPhone as a combination of three devices which are a widescreen iPod with touch controls, a revolutionary mobile phone and a breakthrough Internet communicator.

M-Pesa

Diperkenalkan di Kenya oleh Vodafone untuk Safaricom

Penggunaan alat mudah alih untuk mendeposit, memindah dan mengeluarkan wang

M-Pesa

Introduced in Kenya, by Vodafone for Safaricom

The use of mobile device for depositing, transfer and withdrawal of money.

2009

Pengenalan Platform Pendanaan Awam

Kickstarter, platform pendanaan terbesar di dunia untuk projek kreatif telah dilancarkan bagi membiayai filem seperti Veronica Mars, menerbitkan buku dan juga membina sebuah Muzium Mini.

Pendanaan awam hanya merujuk kepada idea pengumpulan dana untuk projek atau melalui kumpulan besar dalam talian. Individu atau perniagaan kecil boleh memanfaatkannya untuk mendapatkan sokongan idea mereka di peringkat awal.

Introduction of Crowdfunding Platform

Kickstarter, the world's largest funding platform for creative project was launched to fund films like Veronica Mars, publish books and even build up a Mini Museum.

Crowdfunding simply refers to the idea of raising funds for a project or cause through a large group of people online. Individuals or small businesses can take advantage of it to get early-stage support for their ideas.

Bitcoin Membuat Penampilan Pertamanya

Versi 0.1 dari Bitcoin mata wang kripto/wangkripto dikeluarkan. Bitcoin adalah mata wang pembayaran digital yang menggunakan mata wang kripto/wangkripto (medium pertukaran digital).

Bitcoin Makes its First Appearance

Version 0.1 of the cryptocurrency Bitcoin is released. Bitcoin is a digital payment currency that utilizes cryptocurrency (a digital medium of exchange).

2010

Penciptaan permulaan Fintech seperti Pinjaman Perangkai Padan (P2P)
Funding Circle, dilancarkan pada Ogos 2010 menjadi peminjam Perangkai Padan pertama serta menawarkan pinjaman kepada perniagaan kecil pelabur-pelabur melalui platform tersebut.

Pinjaman Perangkai Padan (P2P), merupakan amalan pinjaman wang kepada individu atau syarikat-syarikat menerusi perkhidmatan dalam talian diantara pemiutang dan peminjam yang bersesuaian. Semenjak syarikat pinjaman perangkai padan menawarkan perkhidmatan umum secara dalam talian ini, mereka boleh beroperasi dengan overhead lebih rendah dan menawarkan perkhidmatan yang lebih murah daripada institusi kewangan tradisional.

Creation of Fintech startups such as Peer to Peer lending (P2P)

Funding Circle, launched in August 2010, became the first significant peer-to-business lender and offering small businesses loans from investors via the platform.

Peer-to-peer lending (P2P lending), is the practice of lending money to individuals or businesses through online services that match lenders with borrowers. Since peer-to-peer lending companies offering these services generally operate online, they can run with lower overhead and provide the service more cheaply than traditional financial institutions

E-dagang sebagai platform untuk Perusahaan Kecil dan Sederhana (SME)

Alibaba memperkenalkan pinjaman kepada Perusahaan Kecil dan Sederhana (SME) dengan faedah yang rendah untuk menggalakkan mereka menggunakan perniagaan dalam talian.

E-commerce platform for SMEs

Alibaba introduced loans to SMEs with low interest to encourage them to do online business.

2011

Penciptaan Transferwise

Penciptaan Transferwise merujuk kepada pemindahan semula wang P2P, sebuah akaun dalam talian yang membenarkan anda mengirim wang, menerima bayaran dan membelanjakan wang secara antarabangsa

Google telah mencipta Google Wallet, yang membenarkan pengguna menggunakan telefon pintar yang dilengkapi dengan cip komunikasi berhampiran untuk melakukan "bayaran secara sentuhan"

2011- Google telah mencipta Google Wallet, yang membenarkan pengguna menggunakan telefon pintar yang dilengkapi dengan cip komunikasi berhampiran untuk melakukan "bayaran secara sentuhan".

Seseorang hanya perlu menyentuh kad mereka pada terminal di tempat jualan (POS) dengan mudah. Memandangkan bayaran dilakukan secara contactless / tanpa hubungan tidak memerlukan tanda tangan atau PIN, saiz transaksi pada kad adalah terhad. Jumlah yang dibenarkan untuk transaksi contactless adalah pelbagai mengikut negara dan bank.

The Creation of Transferwise

Transferwise is referring to P2P money transfer, an online account that allows you to send money, get paid, and spend money internationally.

2011 - Google establishes Google Wallet, which allows consumers to use smartphones equipped with a near-field communication chip to make "tap payments."

A person simply needs to tap their card near a point-of-sale terminal. Since contactless payments do not require a signature or a PIN, transactions sizes on cards are limited. The allowable amount for a contactless transaction varies by country and by bank.

2011

LuFax

Sebuah pasaran kewangan internet dalam talian diwujudkan

Lufax menawarkan rangkaian perkhidmatan kewangan berasaskan P2P secara dalam talian yang berada di barisan depan pinjaman pengguna, perbankan komersil dan perkhidmatan perbankan pelaburan untuk individu dan perniagaan. Lufax telah merevolusikan cara individu dan syarikat di China berfikir tentang kewangan, melalui inovasi kewangan dan pengurusan risiko yang baik.

China Ping An Group mencipta Lufax berdasarkan kehendak untuk menghubungkan individu dan perniagaan yang memerlukan dana daripada para pelabur yang sedang mencari peluang pelaburan.

LuFax

An online internet finance marketplace is created.

Lufax offers a broad set of online P2P driven financial services that are at the forefront of consumer lending, commercial banking and investment banking services for individuals and businesses. Lufax has revolutionised the way individuals and companies in China think about financing, through financial innovation and sound risk management.

Ping An Group created Lufax based on a desire to better connect individuals and business that need funding with investors who are looking for investment opportunities.

2015

Perbankan Mudah Alih Kian Mendahului

2015- Buat pertama kalinya pada tahun ini, kebanyakan orang menggunakan perbankan mudah alih berbanding mereka yang masih mendapatkan khidmat cawangan.

2015 - E-dagang raksasa China, Alibaba yang diterajui oleh Jack Ma, mengumumkan, "Senyum ketika bayar". Ia membolehkan pengguna disahkan ketika membuat bayaran secara mudah alih dengan mengimbas muka mereka pada telefon pintar

Mobile Banking Picks Up Steam

2015 - This year, for the first time, more people use mobile banking than those who avail themselves of a physical branch.

2015 - The Chinese e-commerce giant Alibaba, led by Jack Ma, announces, "Smile to pay," which enables consumers to authenticate mobile payments by scanning their face with a smartphone.

2015

Permulaan Bank Pembayaran Baharu

India telah mengumumkan penubuhan 11 bank pembayaran yang baharu.

Bank Pembayaran adalah sebuah model bank baharu yang dikonsepskan oleh Bank Rizab India (RBI). Bank-bank ini boleh menerima deposit terhad. Bank-bank ini tidak boleh mengeluarkan pinjaman dan kad kredit. Kedua-dua akaun semasa dan akaun simpanan boleh dioperasikan oleh mana-mana bank. Bank pembayaran boleh mengeluarkan perkhidmatan kad ATM, kad debit, jaringan-perbankan dan perbankan mudah alih

The Initiation of New Payment Banks

India has announces the creation of 11 new payment banks.

Payments banks is a new model of banks conceptualised by the Reserve Bank of India (RBI). These banks can accept a restricted deposit. These banks cannot issue loans and credit cards. Both current account and savings accounts can be operated by such banks. Payments banks can issue services like ATM cards, debit cards, net-banking and mobile-banking.

Permulaan Bank Swasta Baharu

MyBank dan WeBank merupakan dua bank swasta China yang baharu

Menubuhkan bank komersil swasta dengan menggunakan dana persendirian untuk membantu Perusahaan Kecil dan Sederhana (SME) yang berusaha keras untuk mendapatkan pinjaman

Bank yang dipacu data, memberi tumpuan kepada pinjaman tidak bercagar. Mereka mengambil kesempatan ke atas data dan teknologi yang diperolehi daripada pemegang saham: Tencent, Ant Finance dan Xiaomi. Berdasarkan data-data ini, tiga bank komersial mempunyai kaedah untuk menilai kredit/hutang individu, kemudian menentukan berapa banyak pinjaman patut dikeluarkan kepada peminjam dalam beberapa minit malahan dalam beberapa saat

The Initiation of New Private Banks

MyBank and WeBank, two new Chinese private banks.

Set up the private commercial bank with their own funds in order to help meet the needs of SMEs that are struggling to obtain loans.

Data-driven banks, focusing on unsecured loans. They take advantage of the data and technology from their shareholders: Tencent, Ant Finance and Xiaomi. Based on this data, the three private commercial banks have a their own methods to evaluate individual credit, then decide how much loan should be issued to the borrower in minutes or even seconds.